

Školení rozhodčích 2.třídy (R2)

Hradec Králové, 22.-23.2.2011



Stavba tratí - praktický úkol

Stavbě tratí by měl rozumět nejen stavitel, ale i rozhodčí, který by měl z titulu své funkce hrát roli kontrolora a oponenta.

Hlavním smyslem tohoto cvičení je, aby si každý na vlastní kůži (znova) prožil reálnou situaci, které čelíme při snaze o stavbu té které disciplíny a více si tak zafixoval základní principy, kterými by se měl stavitel řídit. Prostě zase jednou "škola hrou". (Pro zvýšení vzdělávacího přínosu je rekapitulace některých zásad součástí zadání.)

Dalším výstupem pak bude váš osobitý způsob řešení daných problémů a jím vyvolaná následná reflexe.

Hodnocení svého řešení úkolu obdrží každý účastník kurzu zvlášť na svůj e-mail. (V případě nejasností nebo potřeby dovysvětlení budete telefonicky kontaktováni.) Některé komentované ukázky pak budou anonymně zveřejněny na webu a tak bude možné si dané zásady ještě jednou prakticky připomenout.

Včasné odevzdání řešení praktického úkolu je podmínkou k udělení licence R2. (V případě evidentního totálního nepochopení principů stavby závodních tratí pro orientační běh může být řešení tohoto úkolu i podkladem pro neudělení licence R2.)

Celý úkol se sestává ze 4 tématických částí (3 povinné + 1 nepovinně volitelná), týkajících se vždy jedné konkrétní disciplíny.

Při návrhu tratí se zaměřte především na souznění vašeho návrhu s definicí a filozofií dané disciplíny. Dalšími kritérii bude dostatečná orientační náročnost, využití terénu a férovost.

způsob vypracování a odevzdání

Termín odevzdání: **6.2.2011.**

Nejlépe elektronickou formou s využitím modulu stavby tratí programu OCAD (verze 8 a vyšší) s využitím podkladových souborů .ocd, které budou ke stažení na stránkách reprezentace OB v sekci METODIKA (<http://repreob.hyperlink.cz/index.php?pozice=14>).

Výsledné soubory označte svým jménem, zazipujte a odešlete (bez podkladových map, jen 4x .ocd) na adresu **radovan@post.cz**.

Ti, kteří stále preferují papír a tužku (nebo pracují v OORGu), si podkladové mapy mohou buď nafasovat přímo na semináři nebo vytisknout doma z podkladových souborů (pozor na měřítko! podklad je 300dpi). Odevzdání pak buď naskenované e-mailem, nebo poštou na adresu Radek Novotný, Gočárova 661, 50002 Hradec Králové.

část 1 - KLASIKA

klíčové momenty: volba postupu, kontroly respektující čitelnost mapy 1:15.000, test odolnosti, překonávání překážek, dlouhý postup, vyřešené občerstvení

obvyklé chyby:

- nedostatek zásadních voleb postupu
- nevyvážené volby postupu (= většina běží stejnou cestou)
- zbytečné řetízky kontrol snižující "klasický" charakter tratě
- příliš komplikované, místy nečitelné dohledávky
- špatně řešené občerstvení (nedostatečný počet; občerstvení mimo kontrolu ovlivňující volbu postupu)

úkol 1:

Na dané mapě Dalov postav klasickou trať o délce cca 10-12km, úroveň elita. Start a cíl jsou vyznačené na mapě - ty je třeba dodržet. Součástí návrhu nechtě je i řešení občerstvení (není však nutné brát v potaz dopravní dostupnost daného místa). Ražení je elektronické - Sportident. Popisy ve formě piktogramů jsou součástí řešení.



návodné kontrolní otázky:

- co je základem klasiky? (uputsop ablov)
- jaká místa na mapě signalizují možnost dobrého klasického úseku? (ykžákeřp)
- je patnáctka obvykle dobře čitelná v členité dohledávce? (inen)
- patří do klasiky fyzicky náročné úseky? (iřtap)
- jak je to s počtem kontrol? (tavyłpen)

část 2 - KRÁTKÁ TRATĚ (MIDDLE)

klíčové momenty: maximálně obtížná orientace, obtížné dohledávky, snížená viditelnost, členitost, pestrost

obvyklé chyby:

- chybná koncepce tratě - celkově špatně vytěžený prostor
- nevyužitá místa se sníženou viditelností
- nesmyslné krátké postupy, zbytečné kontroly
- nepestrost (stejně dlouhé postupy, málo změn směru)
- kontroly na náhodu (nečitelná dohledávka nebo dohledávka bez hratelých navigačních bodů)
- příliš viditelné kontroly

úkol 2:

Na dané mapě Soví doly postav krátkou trať o délce 4-5km, úroveň elita. Volba polohy startu i cíle je plně na tobě. Opět není třeba řešit dopravní dostupnost nebo dosažitelnost startu z cíle. Cíl by však měl být na některé větší louce. Popisy ve formě piktogramů jsou součástí řešení. (Záměrně byla zvolena nepříliš vhodná mapa - pro české závody je to však poměrně typický případ.)



návodné kontrolní otázky:

- jakou míru technických nároků má middle klást? (uonžom ínlámixam)
- jaká viditelnost ztěžuje orientaci? (ánežíns)
- je změna směru ztěžujícím prvkem? (ěňčanzondej)
- je důležité, aby se kontrola dala jednoznačně naběhnout podle mapy? (ěňdohzor)

část 3 - ŠTAFETY

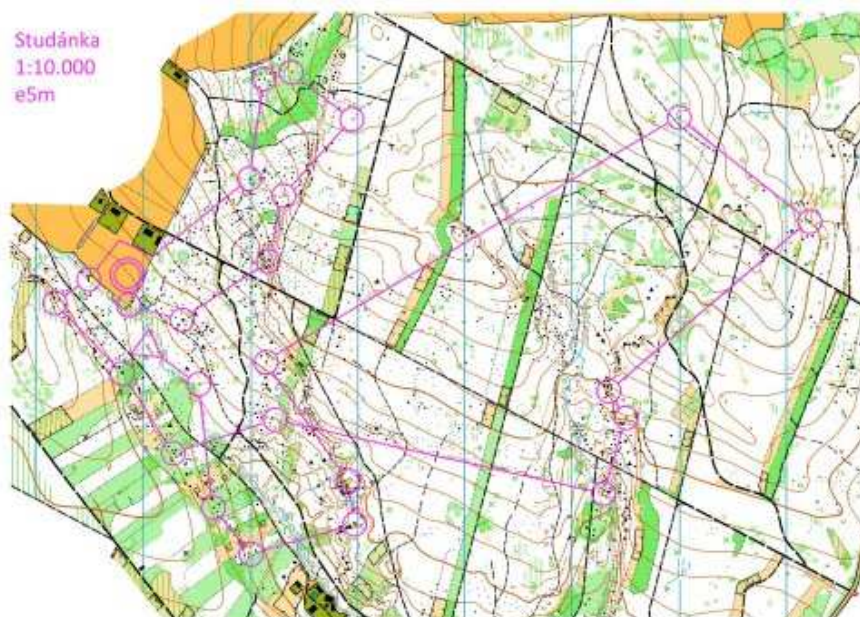
klíčové momenty: oční kontakt, dostatečné testování samostatné orientace, rovnocenné větve, nalosování, férovost

obvyklé chyby:

- větvení stereotypně jen do tzv. "hnízd"
- nevyrovnané větve, výsledkově ovlivňující a divácky znepřehledňující průběh závodu
- nevyrovnané délky variant tratí jednotlivých úseků
- farstované kontroly na stejných objektech blízko sebe
- zásadní farsta v úplném závěru tratě na posledním úseku
- absence jakékoliv příležitosti k volbě postupu
- krkolomná podoba některých mezních variant tratí

úkol 3:

Rozfarstuj danou trať na mapě Studánka tak, aby ji bylo možné použít pro závod 3-členných štafet. (Jedná se o mužskou trať závodu poháru elity ze září 2003.) Popisy netřeba řešit. Zákres proved' jen prostým nakreslením farst, není třeba trať softwarově větvit.



nepovinně volitelný úkol - SPRINT

klíčové momenty: orientace v maximální běžecké rychlosti, volby postupu, nekomplikované dohledávky, jednoznačné kontroly, férovost, ani rébus-ani kros

obvyklé chyby:

- kontroly viditelné jedna od druhé
- zašité kontroly
- nutnost luštit popisy (např. která strana plotu?)
- většina postupů bez možnosti volby
- trať vedená místy, která nejsou z mapy jednoznačně dešifrovatelná (např. složité mimoúrovně)
- trať svádějící k narušení neoznačeného zakázaného prostoru
- příkrost, nutící přejít do chůze
- lesní sprint, vedený skrze rastrové plochy (hustníky, zarostlé paseky)

úkol 3:

Na dané mapě Opočno postav elitní sprintovou trať o vzdušné délce 2.5-3.0km. Volba polohy startu i cíle je plně na tobě. Popisy ve formě piktogramů jsou součástí řešení.



návodné kontrolní otázky:

- jakou rychlost má závodník být schopen při sprintu udržet? (ínlámixam)
- jaký prvek na trati obvykle rozhoduje o výsledku ve sprintu? (uputsop ablov)
- má být závodník nucen kontroly složité dohledávat? (en)

18.1.2011

Radek Novotný - autor zadání úkolu

Jan Netuka - skupina rozhodčích sekce OB